

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



Liguria  
Digitale

# ***Forum Scuola***

**Persone, società, tecnologia e formazione**  
***1ª edizione - Il futuro salpa da Genova***

**15 marzo 2024**

***Istituto Nautico San Giorgio - Genova***



**Liguria  
Digitale**



**SCUOLA  
DIGITALE  
LIGURIA**

# ***Monica Cavallini***

**Liguria Digitale**

**Area Istruzione, ITS, Formazione Professionale e special projects**

***PM Scuola Digitale Liguria***



## Scuola Digitale Liguria per l'accompagnamento all'innovazione sul territorio: STEAM e competenze digitali verso una scuola 4.0

*"Il progetto "Scuola Digitale Liguria" attua un'azione sistemica sull'intera regione per accompagnare e supportare il sistema integrato (ISA e leFP) dell'Istruzione ligure nel processo innovativo dell'adozione delle tecnologie nella didattica e per l'innalzamento delle competenze digitali degli studenti. Tutte le attività sono condotte per realizzare un'efficace filiera scuola-lavoro con un focus dedicato al superamento del gender gap digitale e al fine, più in generale, di rendere la Scuola il motore dello sviluppo del territorio"*

## Partire dalla scuola: l'azione regionale



Per rispondere alle sfide della contemporaneità occorre guardare alla scuola in maniera trasversale, nel contesto di un mondo digitale che ha cambiato il modo in cui i ragazzi vivono e dunque imparano.

Le attività del progetto Scuola Digitale Liguria permettono di sviluppare azioni di accompagnamento formative e di tipo partecipativo, supportando i docenti con le didattiche innovative per stimolare negli alunni nuovi scenari legati dell'apprendimento delle competenze digitali che sono ormai inserite tra le 8 competenze chiave EU e per condividere buone pratiche nella Community dei docenti liguri

La scuola si conferma asset strategico locale ovvero **“motore per lo sviluppo di un intero territorio”**, dove si sostiene l'innovazione e si radicano competenze, apprendimenti e professionalità che vanno a connotare positivamente quel territorio e lo arricchiscono.

# Visione sistemica per accelerare l'innovazione

*...verso una Scuola 4.0*



## Governance condivisa e partecipata

*Competenza regionale,  
eterogeneità,  
complementarietà, bisogni*



## Conduzione operativa della Community

*Polarizzazione, autonomia  
scolastica, accompagnamento  
dotazioni hw/sw*



## Studenti e Docenti

*con competenze digitali adeguate  
al mondo del lavoro e alla  
cittadinanza digitale*



## Sistemi integrati per la PA

*Infrastrutture, applicazioni  
digitali, dati e dashboard*



## Comunicazione integrata multicanale

*Identità, supporto,  
condivisione*

# Obiettivi, modalità e strumenti

**Supportare e accrescere l'innovazione e la promozione delle STEAM** nella Community delle ISA (Istituto Scolastico Autonomo) e leFp (Istruzione e Formazione Professionale) del sistema educativo ligure

→ *Eventi, workshop e webinar, comunicazione, sito e canali social*

**Supportare la scuola per risolvere problemi legati alla connettività**, alle dotazioni tecnologiche, alla sicurezza in rete, agli avvisi PON e PNRR

→ *Digital Team, esperti ICT di Liguria Digitale*

**Documentare le evidenze di innovazione digitale nella scuola ligure:** un patrimonio comune da condividere in primis con Stakeholder, famiglie e aziende - Policy Making per Istituzioni. Gruppi di Lavoro tavoli nazionali - DTD (es. riduzione gender gap in campo ICT)

→ *Osservatorio e Mappa, Dashboard per rappresentazione dinamica dati*



# Facciamo il punto: i numeri di progetto

---

Membri  
Community

**5442**

Progetti  
nell'Osservatorio

**4747**

Interventi  
Digital team

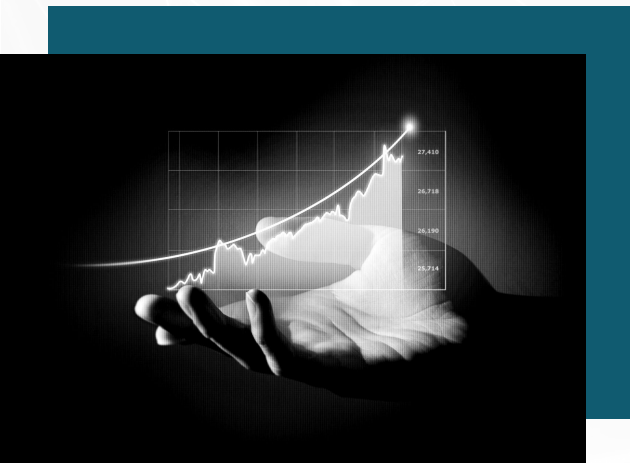
**1692**

Partecipanti  
eventi

**5152**

Eventi, webinar e  
workshop

**157**





***Riduzione del gender gap***

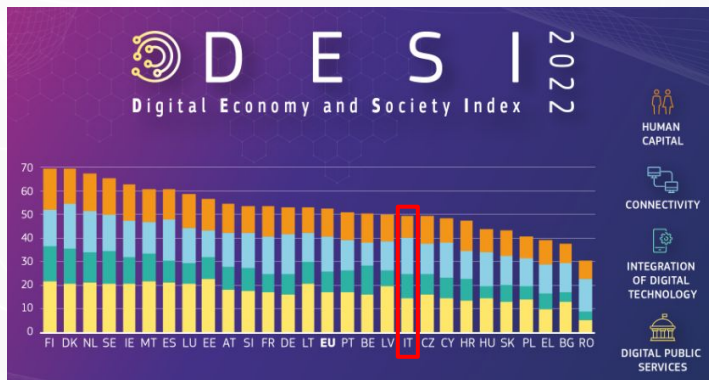
***Competenze per il mondo del lavoro  
e cittadinanza digitale***



# I numeri dai principali monitoraggi europei

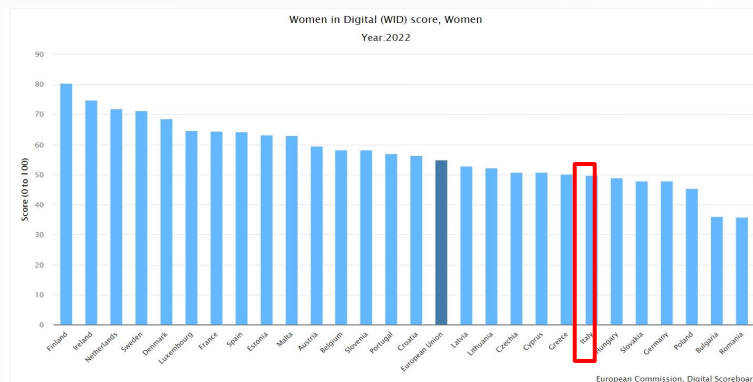
**“Partecipazione delle donne all'economia digitale dell'UE: colmare il divario!** In questo contesto, i principali monitoraggi europei rilevano che il nostro Paese si attesta sotto la media europea rispetto a tutti gli indicatori presi in considerazione. *[Global Gender Gap Report: almeno 131 anni per colmare il divario globale di genere]*

## Digital Economy and Society Index (DESI) 2022



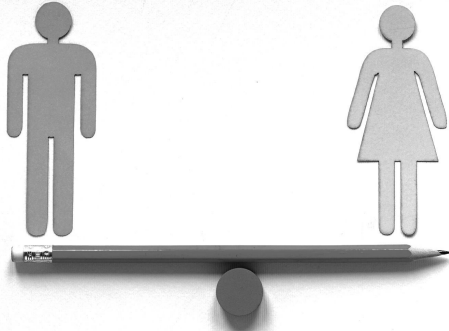
L'Italia occupa la terzultima posizione nella classifica europea relativa alla dimensione del Capitale umano. Solo l'1 su 3 dei laureati italiani provengono da ambito STEM e di questi solo il **19% è donna (2021 16%)**

## Women in Digital (WID) Scoreboard 2022



Esiste un forte divario di genere nelle competenze digitali specialistiche. A livello UE solo 2 su 10 specialisti ICT sono donne (sul 2021 migliora 2 posizioni)

# Il metodo e il kit STEAM-UP



Scuola Digitale Liguria ha la possibilità di essere in contatto con tutte le Scuole e leFP liguri in un dialogo continuo e partecipato con attenzione verso le discipline STEAM soprattutto per le ragazze dove i **dati sono sostanzialmente fermi da 10 anni** e il tema ha ormai connotazione prioritaria a tutti i livelli.

Siamo partiti dal confronto con docenti e stakeholder e dai bisogni per mettere a sistema un'attenzione costante al tema. Il metodo operativo di lavoro prevede di **fornire contenuti originali e dare tempo e spazio alle studentesse per:**

- **creare abilità**
- **sviluppare un nuovo immaginario STEAM tradizionalmente lontano dal mondo femminile.**

Durante le iniziative si eroga formazione a tutta la classe e successivamente si svolgono attività pratiche per le studentesse e gli studenti da svolgere **in gruppi omogenei per genere utilizzando le risorse del [KIT STEAM-UP](#).**



# PCTO Soft Skills: competenze per il mondo del lavoro e cittadinanza digitale

- fornire agli studenti una panoramica introduttiva al mondo del lavoro
- rendere consapevoli i ragazzi sull'**importanza delle soft skills in ambito lavorativo**
- utilizzare attività pratiche e ludico-educative per stimolare la collaborazione e il confronto
- costruire le competenze per **la cittadinanza digitale**

L'attività proposta è un modello inedito di *PCTO* ( Percorso per le Competenze Trasversali e l'Orientamento) dedicato all'acquisizione delle soft skill, svolto in incontri articolati tra lezioni frontali, attività pratiche e dibattiti.

---

## 3 ambiti di azione

### GESTIONE DELL'INDIVIDUO

Fiducia in se stessi

Autonomia

Conseguire obiettivi

Gestione dello stress e dell'ansia

Intraprendenza e spirito di iniziativa

Apprendere in maniera continuativa

### GESTIONE DEL CONTESTO

Flessibilità e adattabilità

Capacità di gestire lo spazio e il tempo

Problem solving

Precisione e attenzione ai dettagli

### GESTIONE DELLE RELAZIONI

Capacità comunicativa

Leadership

Gestione delle informazioni

Team working

Negoziare e gestione dei conflitti

## PCTO soft skills: ambito di partenza

Il *PCTO Soft Skills* affronta le **15 principali competenze trasversali** per rispondere alle esigenze crescenti in tema di **cittadinanza digitale e capacità attitudinali, empatiche e comunicative**.

Gli incontri proposti, rivolti in questa fase agli studenti degli Istituti tecnici e professionali quali possibile primi candidati per il mondo del lavoro, portano ragazzi e ragazze a comprendere l'importanza di **lavorare su se stessi** per migliorare la propria vita scolastica e quella futura lavorativa.

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



Liguria  
Digitale



[scuoladigitaleliguria.it](https://scuoladigitaleliguria.it)



[scuoladigitaleliguria@regione.liguria.it](mailto:scuoladigitaleliguria@regione.liguria.it)  
[digitalteam@regione.liguria.it](mailto:digitalteam@regione.liguria.it)



Progetto Scuola Digitale Liguria  
Gruppo del Progetto Scuola Digitale Liguria



Progetto Scuola Digitale Liguria



[scuoladigitaleliguria](https://www.instagram.com/scuoladigitaleliguria)



Progetto Scuola Digitale Liguria